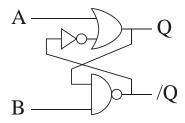






1.- Sea el siguiente biestable:



Si (*) representa una situación no deseada, su tabla de verdad es:

A)

•				
	В	A	Q(t+1)	Q(t+1)
	0	0	0	1
	0	1	*	*
	1	0	Q(t)	/Q(t)
	1	1	1	0

B)

В	A	Q(t+1)	/Q(t+1)
0	0	0	1
0	1	*	*
1	0	/Q(t)	Q(t)
1	1	1	0

C)

)				
	В	A	Q(t+1)	Q(t+1)
	0	0	Q(t)	/Q(t)
	0	1	*	*
	1	0	/Q(t)	Q(t)
	1	1	1	0

D)

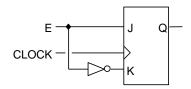
,						
	В	A	Q(t+1)	/Q(t+1)		
	0	0	0	1		
	0	1	1	0		
	1	0	Q(t)	/Q(t)		
	1	1	/O(t)	O(t)		

E) Ninguna de las anteriores

2.- En un biestable Maestro–Esclavo

- A) El maestro y el esclavo siempre tienen el mismo estado.
- B) El maestro se activa con el flanco opuesto al de activación del esclavo.
- C) Puede haber entradas asíncronas de puesta a 0 y a 1.
- D) El esclavo obtiene su señal de reloj de la salida de estado del maestro.
- E) Ninguna de las anteriores.

3.- El siguiente circuito es equivalente a:





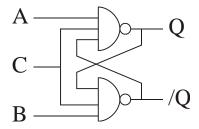






- A) Un biestable T
- B) Un biestable D
- C) Un biestable R-S
- D) Un circuito combinacional con la función de salida Q = E * CLOCK
- E) Ninguna de las anteriores

4.- Sea el siguiente biestable:



Si (*) representa una situación no deseada, su tabla de verdad es:

A)

С	В	A	Q(t+1)	/Q(t+1)
0	0	0	*	*
0	0	1	*	*
0	1	0	*	*
0	1	1	*	*
1	0	0	*	*
1	0	1	0	1
1	1	0	1	0
1	1	1	Q(t)	/Q(t)

C)

C	В	A	Q(t+1)	/Q(t+1)
0	0	0	Q(t)	/Q(t)
0	0	1	Q(t)	/Q(t)
0	1	0	Q(t)	/Q(t)
0	1	1	Q(t)	/Q(t)
1	0	0	*	*
1	0	1	0	1
1	1	0	1	0
1	1	1	Q(t)	/Q(t)

B)

C	В	A	Q(t+1)	/Q(t+1)
0	0	0	/Q(t)	Q(t)
0	0	1	/Q(t)	Q(t)
0	1	0	/Q(t)	Q(t)
0	1	1	/Q(t)	Q(t)
1	0	0	*	*
1	0	1	0	1
1	1	0	1	0
1	1	1	Q(t)	/Q(t)

D)

C	В	A	Q(t+1) *	/Q(t+1)
0	0	0	*	*
0	0	1	*	*
0	1	0	*	*
0	1	1	*	*
1	0	0	*	*
1	0	1	0	1
1	1	0	1	0
1	1	1	/Q(t)	Q(t)

E) Ninguna de las anteriores









- **5.-** Las entradas asíncronas de los biestables:
 - A) Permiten seleccionar un estado de partida en el circuito
 - B) No se pueden incorporar a los biestables tipo T
 - C) No tienen prioridad sobre las síncronas
 - D) Permiten seleccionar el basculamiento por flanco o por nivel
 - E) Ninguna de las respuestas se ajusta a la pregunta

